數位多媒體設計系 Department of Digital Multimedia Design • 106學年度 專業課程學習地圖

專業必修課程　專業選修課程

		一年級 上學期	一年級 下學期	二年級 上學期	二年級 下學期	三年級 上學期	三年級 下學期	四年級 上學期	四年級 下學期
創意互動領域	互動應用 必修：3 學分 選修：11 學分	程式設計		網頁設計 雲端科技應用	互動媒體設計	行動內容應用設計	虛擬實境		
創意互動領域	程式設計 必修：6 學分 選修：6 學分	程式設計		人機互動設計	遊戲程式設計	遊戲人工智慧	行動遊戲程式設計		
動畫設計領域	遊戲美術 必修：10 學分 選修：11 學分	數位影像處理 基礎3D製作	遊戲概論	遊戲模型製作 故事與分鏡 美術場景設計	遊戲動畫製作 遊戲角色設計	後製與剪輯 數位配樂	數位雕刻		
動畫設計領域	動畫製作 必修：13 學分 選修：11 學分	數位影像處理 基礎3D製作	動畫概論	故事與分鏡 2D動畫製作 3D建模	材質與燈光 進階2D動畫 角色動畫設計	進階3D動畫製作 數位配樂 後製與剪輯			
創意企劃領域	專案管理 必修：11 學分 選修：2 學分	數位內容概論			數位媒體企劃	數位內容市場調查	專案管理	創意產業規劃	科技與法律
創意企劃領域	內容企劃 必修：11 學分 選修：2 學分	數位內容概論	遊戲概論	創意思考訓練	數位媒體企劃	遊戲理論	專案管理		
美術設計領域	基礎美術 必修：6 學分 選修：4 學分	設計概論 基礎素描 數位影像處理	數位色彩應用	基礎圖學	漫畫				美學經濟
美術設計領域	平面設計 必修：9 學分 選修：10 學分	設計概論 基礎素描 數位影像處理	數位色彩應用 設計基礎	2D動畫製作 網頁設計	符號與圖像應用		商品設計	數位出版設計	展場設計

★ 畢業修課門檻：本系課程模組為8組，須至少修完5組（含）以上模組課程始可畢業。

★ 若修習完成「**互動應用**」、」「**遊戲美術**」、「**內容企劃**」三模組課程，可獲得「**遊戲設計學程**」證明。

★ 若修習完成「**動畫製作**」、」「**專案管理**」、「**平面設計**」三模組課程，可獲得「**動畫設計學程**」證明。

平面設計專題			影音動畫製作專題	行動內容應用專題	多媒體應用專題	實務專題(一) 暑期校外實習 學期校外實習(一) 數位科技藝術	實務專題(二) 數位內容講座 數位內容技能檢定 學期校外實習(二) 企業職場與倫理		