

正修科技大學數位多媒體設計系 108 學年度入學 專業課程模組檢核表

2019 / 09 / 08 制表

「 * 」為選修課程 學生班級： _____ 學生姓名： _____ 學生學號： _____ 導師簽章： _____

| 專業課程模組 | 一上 | 一下 | 二上 | 二下 | 三上 | 三下 | 四上 | 四下 |
|----------|-------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------|-----------------------------------|
| 創意 互動 | ○互動應用 必修：3 學分 / 選修：11 學分 | | <input type="checkbox"/> 程式設計 <input type="checkbox"/> * 網頁設計 <input type="checkbox"/> * 雲端科技運用 | <input type="checkbox"/> * 互動媒體設計 | <input type="checkbox"/> * 行動內容應用設計 | <input type="checkbox"/> * 虛擬實境 | | |
| | ○程式設計 必修：6 學分 / 選修：6 學分 | | <input type="checkbox"/> 程式設計 | <input type="checkbox"/> 人機互動設計 | <input type="checkbox"/> * 遊戲程式設計 | <input type="checkbox"/> * 遊戲人工智慧 | <input type="checkbox"/> * 行動遊戲程式設計 | |
| 動畫 設計 | ○遊戲美術 必修：10 學分 / 選修：11 學分 | <input type="checkbox"/> 數位影像處理 | <input type="checkbox"/> 遊戲概論 <input type="checkbox"/> 基礎 3D 製作 | <input type="checkbox"/> 故事與分鏡 <input type="checkbox"/> * 遊戲模型製作 <input type="checkbox"/> * 美術場景設計 | <input type="checkbox"/> * 數位雕刻 <input type="checkbox"/> * 遊戲動畫製作 <input type="checkbox"/> * 遊戲角色設計 | <input type="checkbox"/> * 次世代美術 <input type="checkbox"/> * 數位配樂 | <input type="checkbox"/> * 遊戲後製特效 | |
| | ○動畫製作 必修：13 學分 / 選修：11 學分 | <input type="checkbox"/> 數位影像處理 | <input type="checkbox"/> 動畫概論 <input type="checkbox"/> 基礎 3D 製作 | <input type="checkbox"/> 故事與分鏡 <input type="checkbox"/> 2D 動畫製作 <input type="checkbox"/> * 3D 建模 | <input type="checkbox"/> * 材質與燈光 <input type="checkbox"/> * 進階 2D 動畫 <input type="checkbox"/> * 角色動畫 | <input type="checkbox"/> * 進階 3D 動畫製作 <input type="checkbox"/> * 數位配樂 <input type="checkbox"/> * 後製與剪輯 | | |
| 遊戲 設計 | ○遊戲行銷 必修：10 學分 / 選修：4 學分 | <input type="checkbox"/> 數位內容概論 | <input type="checkbox"/> 遊戲概論 | <input type="checkbox"/> * 電競實務工作坊 | <input type="checkbox"/> 數位媒體企劃 | <input type="checkbox"/> 數位內容市場調查 | <input type="checkbox"/> * 行銷企劃與製作 | <input type="checkbox"/> * 創意產業規劃 |
| | ○內容企劃 必修：11 學分 / 選修：4 學分 | <input type="checkbox"/> 數位內容概論 | <input type="checkbox"/> 遊戲概論 | <input type="checkbox"/> * 創意思考訓練 | <input type="checkbox"/> 數位媒體企劃 | <input type="checkbox"/> * 遊戲理論 | <input type="checkbox"/> 專案管理 | |
| 美術 設計 | ○基礎美術 必修：6 學分 / 選修：6 學分 | <input type="checkbox"/> 設計概論 <input type="checkbox"/> 基礎素描 <input type="checkbox"/> 數位影像處理 | <input type="checkbox"/> * 設計素描 <input type="checkbox"/> * 數位色彩應用 | <input type="checkbox"/> * 美術場景設計 | | | | <input type="checkbox"/> * 美學經濟 |
| | ○平面設計 必修：9 學分 / 選修：8 學分 | <input type="checkbox"/> 設計概論 <input type="checkbox"/> 基礎素描 <input type="checkbox"/> 數位影像處理 | <input type="checkbox"/> * 數位色彩應用 | <input type="checkbox"/> 2D 動畫製作 <input type="checkbox"/> * 網頁設計 | <input type="checkbox"/> * 符號與圖像應用 | | <input type="checkbox"/> * 商品設計 | <input type="checkbox"/> * 數位出版設計 |
| 電競 產業 | ○電競節目製播 必修：3 學分 / 選修：10 學分 | <input type="checkbox"/> * 電競產業概論 | <input type="checkbox"/> 基礎 3D 製作 <input type="checkbox"/> * 賽事分析與評論 <input type="checkbox"/> * 電競遊戲實務 | <input type="checkbox"/> * 電競賽事實務 <input type="checkbox"/> * 受眾心理學 | <input type="checkbox"/> * 電競轉播實務 | <input type="checkbox"/> * 電競節目製播 | <input type="checkbox"/> * 虛擬主播製播 | |
| | ○電競內容設計 必修：6 學分 / 選修：7 學分 | <input type="checkbox"/> * 電競產業概論 | <input type="checkbox"/> 基礎 3D 製作 <input type="checkbox"/> * 電競遊戲實務 | <input type="checkbox"/> * 電競賽事實務 <input type="checkbox"/> 人機互動設計 | <input type="checkbox"/> * 遊戲程式設計 | <input type="checkbox"/> * 數位配樂 <input type="checkbox"/> * 行動內容應用設計 | | |

| | | | |
|---------------------------------|----------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 學 跨 分 領 學 域 程 | 學分學程名稱 | 數位系課程 | 時尚系課程 |
| | ○創意品牌規劃設計 數位系：9 學分 / 時尚系：8 學分 | <input type="checkbox"/> 創意思考訓練 <input type="checkbox"/> 網頁設計 <input type="checkbox"/> 互動媒體設計 <input type="checkbox"/> 數位內容市場調查 <input type="checkbox"/> 商品設計 <input type="checkbox"/> 科技與法律 | <input type="checkbox"/> 視覺設計概論 <input type="checkbox"/> 繪本編輯製作 <input type="checkbox"/> 角色造型設計 <input type="checkbox"/> 企業識別設計 |

----- 請於下方區域填寫抵免課程 -----

| 專業課程名稱(課程代碼) | 抵免模組課程(課程代碼) | 專業課程名稱(課程代碼) | 抵免模組課程(課程代碼) | 專業課程名稱(課程代碼) | 抵免模組課程(課程代碼) |
|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

- ★ 畢業修課門檻：本系課程模組為 10 組，須至少修完 4 組（含）以上模組課程始可畢業。
- ★ 學生畢業前至少修畢一個所屬學院內學分學程、微學分學程或就業學程。
- ★ 每一模組須符合**最低必修與選修學分**，才算修業完成。完成課程、模組與學分學程，可在選項中打勾 ，並檢附「**成績證明影印本**」以供查驗。
- ★ 若以其他專業課程抵免模組內課程，須於下方表格填寫課程資訊，並經導師確認後方可通過。