

正修科技大學數位多媒體設計系 106 學年度入學 專業課程模組檢核表

「*」為選修課程 學生班級：_____ 學生姓名：_____ 學生學號：_____ 導師簽章：_____

專業課程模組	一上	一下	二上	二下	三上	三下	四上	四下
創意互動	○互動應用 必修：3 學分 / 選修：11 學分		□程式設計	□* 網頁設計 □* 雲端科技運用	□* 互動媒體設計	□* 行動內容應用設計	□* 虛擬實境	
	○程式設計 必修：6 學分 / 選修：6 學分		□程式設計	□人機互動設計	□* 遊戲程式設計	□* 遊戲人工智慧	□* 行動遊戲程式設計	
動畫設計	○遊戲美術 必修：10 學分 / 選修：11 學分	□數位影像處理	□遊戲概論 □基礎 3D 製作	□故事與分鏡 □* 遊戲模型製作 □* 美術場景設計	□* 遊戲動畫製作 □* 遊戲角色設計	□* 數位配樂 □* 後製與剪輯	□* 數位雕刻	
	○動畫製作 必修：13 學分 / 選修：11 學分	□數位影像處理	□動畫概論 □基礎 3D 製作	□故事與分鏡 □2D 動畫製作 □* 3D 建模	□* 材質與燈光 □* 進階 2D 動畫 □* 角色動畫設計	□* 進階 3D 動畫製作 □* 數位配樂 □* 後製與剪輯		
創意企劃	○專案管理 必修：11 學分 / 選修：2 學分	□數位內容概論			□數位媒體企劃	□數位內容市場調查	□專案管理	□* 創意產業規劃 □* 科技與法律
	○內容企劃 必修：11 學分 / 選修：2 學分	□數位內容概論	□遊戲概論	□* 創意思考訓練	□數位媒體企劃	□* 遊戲理論	□專案管理	
美術設計	○基礎美術 必修：6 學分 / 選修：4 學分	□設計概論 □基礎素描 □數位影像處理	□* 數位色彩應用	□* 基礎圖學	□* 漫畫			□* 美學經濟
	○平面設計 必修：9 學分 / 選修：10 學分	□設計概論 □基礎素描 □數位影像處理	□* 數位色彩應用 □* 設計基礎	□2D 動畫製作 □* 網頁設計	□* 符號與圖像應用		□* 商品設計	□* 數位出版設計 □* 展場設計
跨領域學分學程	學分學程名稱	數位系課程			時尚系課程			
	○文化創意商品設計 數位系：10 學分 時尚系：8 學分	□數位媒體企畫 □數位內容市場調查	□互動媒體設計 □科技與法律		□故事編撰 □角色造型設計(一)		□繪本編輯製作 □文化創意設計與產品開發	
	○數位影音與品牌廣告行銷 數位系：10 學分 時尚系：8 學分	□2D 動畫製作 □數位配樂	□互動媒體設計 □數位出版設計		□消費者行為分析 □行銷個案探討		□媒體行銷傳播 □溝通表達與行銷技巧	

請於下方區域填寫抵免課程

專業課程名稱(課程代碼)	抵免模組課程(課程代碼)	專業課程名稱(課程代碼)	抵免模組課程(課程代碼)	專業課程名稱(課程代碼)	抵免模組課程(課程代碼)

★畢業修課門檻：本系課程模組為 8 組，須至少修完 5 組 (包含跨領域學分學程) 以上模組課程始可畢業。

★每一模組須符合最低必修與選修學分，才算修業完成。完成課程、模組與學分學程，可在選項中打勾☑，並檢附「成績證明影印本」以供查驗。

★若以其他專業課程抵免模組內課程，須於下方表格填寫課程資訊，並經導師確認後方可通過。