



# 數位多媒體設計系 109學年度 專業課程學習地圖

	一年級		二年級		三年級		四年級	
	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期
<b>核心專業課程</b> 須完成必修：47學分	數位影像處理(2) 數位內容概論(3) 設計概論(2)	平面設計專題(2) 程式設計(3) 遊戲概論(2) 基礎3D製作(3) 動畫概論(2)	人機互動設計(3) 故事與分鏡(3)	影音動畫製作專題(2) 數位媒體企劃(3)	行動內容應用專題(2) 數位內容市場調查(2)	多媒體應用專題(2) 專案管理(3)	實務專題一 (1) 創意產業規劃(2)	實務專題二 (2) 數位內容講座(2) 數位內容技能檢定(1)
<b>互動遊戲領域</b> 須完成選修：23學分				互動媒體設計(3) 遊戲程式設計(3) 數位雕刻(3)	行動遊戲程式設計(3) 遊戲人工智慧(2) 次世代美術(3) 遊戲理論(2)	虛擬實境(3) 動作捕捉與編輯(3)	數位科技藝術(3)	
<b>動畫設計領域</b> 須完成選修：23學分	基礎素描(2)	基礎動畫(3)	3D建模(3) 美術場景設計(2) 進階2D動畫(3)	3D動畫(3) 角色設計(2) 漫畫(2)	進階3D動畫(3)		展場設計(2)	
<b>視覺特效領域</b> 須完成選修：23學分		數位色彩應用(2)	創意思考訓練(2)		數位配樂(2) 後製與剪輯(3) 網頁設計(3)	行銷企劃與製作(3) 商品設計(3) 後製與特效(3)	數位出版設計(3)	科技與法律(2) 美學經濟(2)
<b>電競特色領域</b> 專業選修：19 學分	電競產業概論(2)	賽事分析與評論(2) 電競遊戲實務(2)	電競賽事實務(1) 受眾心理學(2)	電競轉播實務(3)	電競節目製播(3)	虛擬主播製播(3)		
<b>跨領域學分學程</b> 須完成選修：16 學分	核心課程（數位系課程）		創意思考訓練(2)	互動媒體設計(3)	數位內容市場調查(2) 後製與剪輯(3)	商品設計(3)	科技與法律(2)	
	專業課程（視傳系課程）		文字造形(2)	符號與圖象應用(2)	設計材料學(2)	品牌形象設計(2)		

★ 畢業總學分至少為128學分。

★ 畢業修課門檻：

1. 學生須完成「核心專業課程（必修47學分）」與「跨領域學分學程（核心課程及專業課程均需修習且需通過8學分(含)以上，共計需修16學分(含)以上）」始可畢業。
2. 學生須於「互動遊戲領域」、「動畫設計領域」、「視覺特效領域」擇一修課，並完成該領域選修課程23學分始可畢業。

★ 畢業專題類型可依學生興趣自由選擇。

★ 「電競特色領域」課程，可依學生興趣選修課程。