

正修科技大學數位多媒體設計系 110 學年度入學 專業課程模組檢核表

學生班級：_____ 學生姓名：_____ 學生學號：_____ 導師簽章：_____

專業課程模組	一上	一下	二上	二下	三上	三下	四上	四下
○ 互動遊戲領域 須完成選修：23 學分		<input type="checkbox"/> 數位遊戲實務(2)	<input type="checkbox"/> 受眾心理學(2)	<input type="checkbox"/> 互動媒體設計(3) <input type="checkbox"/> 遊戲程式設計(3) <input type="checkbox"/> 數位雕刻(3)	<input type="checkbox"/> 行動遊戲程式設計(3) <input type="checkbox"/> 遊戲人工智慧(2) <input type="checkbox"/> 次世代美術(3) <input type="checkbox"/> 遊戲理論(2)	<input type="checkbox"/> 虛擬實境(3) <input type="checkbox"/> 動作捕捉與編輯(3)	<input type="checkbox"/> 數位科技藝術(3)	
○ 動畫設計領域 須完成選修：23 學分	<input type="checkbox"/> 基礎素描(2)	<input type="checkbox"/> 基礎動畫(3)	<input type="checkbox"/> 3D 建模(3) <input type="checkbox"/> 美術場景設計(2) <input type="checkbox"/> 進階 2D 動畫(3)	<input type="checkbox"/> 材質與燈光(3) <input type="checkbox"/> 角色設計(2) <input type="checkbox"/> 漫畫(2)	<input type="checkbox"/> 3D 動畫(3)	<input type="checkbox"/> 虛擬主播製播(3)	<input type="checkbox"/> 創意產業規劃(2)	<input type="checkbox"/> 展場設計(2)
○ 視覺特效領域 須完成選修：23 學分	<input type="checkbox"/> 數位影像處理(2)	<input type="checkbox"/> 數位色彩應用(2)	<input type="checkbox"/> 創意思考訓練(2)	<input type="checkbox"/> 數位轉播實務(3)	<input type="checkbox"/> 數位配樂(2) <input type="checkbox"/> 後製與剪輯(3) <input type="checkbox"/> 網頁設計(3) <input type="checkbox"/> 自媒體節目製播(3)	<input type="checkbox"/> 行銷企劃與製作(3) <input type="checkbox"/> 商品設計(3) <input type="checkbox"/> 後製與特效(3)	<input type="checkbox"/> 數位出版設計(3)	<input type="checkbox"/> 科技與法律(2) <input type="checkbox"/> 美學經濟(2)
○ 數位創意品牌設計 (跨領域學分學程) 須完成核心：8 學分 專業：8 學分	核心課程 (數位系課程)				專業課程 (視傳系課程)			
	<input type="checkbox"/> 創意思考訓練(2) <input type="checkbox"/> 後製與剪輯(3)	<input type="checkbox"/> 互動媒體設計(3) <input type="checkbox"/> 行銷企劃與製作(3)	<input type="checkbox"/> 數位配樂(2)		<input type="checkbox"/> 文字造形(2) <input type="checkbox"/> 設計材料學(2)	<input type="checkbox"/> 符號與圖象應用(2) <input type="checkbox"/> 品牌形象設計(2)		
○ 生活應用數位科技 (院級微學分學程) 須完成核心：6 學分 專業：3 學分	核心課程				專業課程			
	<input type="checkbox"/> 運算思維與創意程式(2) <input type="checkbox"/> 雲端科技應用(2)	<input type="checkbox"/> 多媒體製作(2) <input type="checkbox"/> 後製與剪輯(3)	<input type="checkbox"/> 網際網路應用(2)		<input type="checkbox"/> 數位影像處理(2) <input type="checkbox"/> 行動裝置 APP 應用實務(3)	<input type="checkbox"/> 數位配樂(2) <input type="checkbox"/> 資訊軟體應用(3)		

----- 請於下方區域填寫抵免課程 -----

專業課程名稱(課程代碼)	抵免模組課程(課程代碼)	專業課程名稱(課程代碼)	抵免模組課程(課程代碼)	專業課程名稱(課程代碼)	抵免模組課程(課程代碼)

- ★ 學生須於「互動遊戲領域」、「動畫設計領域」、「視覺特效領域」擇一修課，並完成該領域選修課程 23 學分始可畢業。
- ★ 學生須完成「數位創意品牌設計 (跨領域學分學程)」與「生活應用數位科技 (院級微學分學程)」始可畢業。
- ★ 每一模組須符合最低選修學分，才算修業完成。完成課程、模組與學分學程，可在選項中打勾☐，並檢附「成績證明影印本」以供查驗。
- ★ 若以其他專業課程抵免模組內課程，須於下方表格填寫課程資訊，並經導師確認後方可通過。