

## 正修科技大學 日間部四技數位多媒體設計系 108 學年度入學新生課程標準

說明：畢業總學分至少為 128 學分

必修 80 學分[含通識基礎必修 26 學分·院必修 4 學分·專業必修 50 學分]

選修 48 學分[含通識博雅選修 8 學分·專業選修 40 學分](跨系選修至多 10 學分)

學生畢業前至少修畢一個所屬學院內開設(微)學分學程·或所屬學院同意跨院之(微)學分學程。

一年級上學期					一年級下學期				
科目類別	科目代碼	科目名稱	學分	時數	科目類別	科目代碼	科目名稱	學分	時數
通識基礎必修	432017	全民國防教育軍事訓練課程-國際情勢	0	2	通識基礎必修	432018	全民國防教育軍事訓練課程-防衛動員	0	2
通識基礎必修		體育(一)	1	2	通識基礎必修		體育(二)	1	2
通識基礎必修	432022	服務學習(一)	0	2	通識基礎必修	432023	服務學習(二)	0	2
通識基礎必修	432005	國文(一)	2	2	通識基礎必修	432006	國文(二)	2	2
通識基礎必修	432007	英文(一)	3	3	通識基礎必修	432008	英文(二)	3	3
通識基礎必修	432009	*計算機概論	2	3	通識基礎必修	432021	勞作教育(二)	0	1
通識基礎必修	432020	勞作教育(一)	0	1	通識博雅選修		通識博雅課程(二)	2	2
通識基礎必修	432024	環境與人類生態	2	2	院級必修	40VN33	創意與創業	2	2
通識博雅選修		通識博雅課程(一)	2	2	專業必修	432A04	*程式設計(師培)	3	3
院級必修	40VN32	生活美學	2	2	專業必修	432A27	*平面設計專題	2	3
專業必修	432A01	設計概論(師培)	2	2	專業必修	432A41	遊戲概論	2	2
專業必修	432A02	*數位內容概論	3	3	專業必修	432A42	動畫概論	2	2
專業必修	432A25	基礎素描(師培)	2	2	專業必修	432A43	*基礎 3D 製作(師培)	3	3
專業必修	432A37	*數位影像處理(師培)	2	2	專業選修	432N35	設計基礎(師培)	2	2
專業選修	432NB9	電競產業概論	2	2	專業選修	432N84	設計素描(師培)	2	2
					專業選修	432N98	*數位色彩應用(師培)	2	2
					專業選修	432NC3	賽事分析與評論	2	2
					專業選修	432NC0	*電競遊戲實務	2	2
					專業選修	432NC1	團隊戰術分析邏輯	2	2
必修合計			21	28	必修合計			20	27
本學期預定開課 23 學分 30 小時					本學期預定開課 24 學分 31 小時				
二年級上學期					二年級下學期				
科目類別	科目代碼	科目名稱	學分	時數	科目類別	科目代碼	科目名稱	學分	時數
通識基礎必修		體育(三)	1	2	通識基礎必修		體育(四)	1	2
通識基礎必修	432010	實用中文	2	2	通識博雅選修		通識博雅課程(四)	2	2
通識基礎必修	432012	當代臺灣與現代世界	2	2	通識基礎必修	432026	英語會話	2	2
通識基礎必修	432025	英語聽講練習	2	2	專業必修	432A31	*數位媒體企畫	3	3
通識博雅選修		通識博雅課程(三)	2	2	專業必修	432A32	*影音動畫製作專題	2	3
專業必修	432A28	*人機互動設計	3	3	專業選修	432N11	*互動媒體設計	3	3
專業必修	432A30	*2D 動畫製作	3	3	專業選修	432N43	*材質與燈光	3	3
專業必修	432A36	*故事與分鏡	3	3	專業選修	432N44	*遊戲程式設計	3	3
專業選修	432N10	創意思考訓練(師培)	2	2	專業選修	432N45	*遊戲動畫設計	3	3
專業選修	432N90	基礎圖學(師培)	2	2	專業選修	432N47	符號與圖像應用(師培)	2	2

專業選修	432N02	生涯輔導	2	2	專業選修	432N88	*進階 2D 動畫	3	3
專業選修	432N85	*3D 建模	3	3	專業選修	432N38	漫畫(師培)	2	2
專業選修	432N86	*遊戲模型製作	3	3	專業選修	432N99	*角色動畫	3	3
專業選修	432N87	*美術場景設計(師培)	2	2	專業選修	432NA0	*遊戲角色設計	2	2
專業選修	432N91	*雲端科技應用	2	3	專業選修	432NA4	*數位雕刻	3	3
專業選修	432NA3	*網頁設計(師培)	3	3	專業選修	432NC5	*電競轉播實務	3	3
專業選修	432ND5	*電競賽事實務(暑假)	1	2					
專業選修	432ND9	受眾心理學	2	2					
必修合計			16	17	必修合計			8	10
本學期預定開課 24 學分 25 小時					本學期預定開課 19 學分 21 小時				

三年級上學期					三年級下學期				
科目類別	科目代碼	科目名稱	學分	時數	科目類別	科目代碼	科目名稱	學分	時數
專業必修	432A13	數位內容市場調查	2	2	專業必修	432A45	*多媒體應用專題	2	3
專業必修	432A44	*行動內容應用專題	2	3	專業必修	432A18	專案管理	3	3
專業選修	432N48	遊戲理論	2	2	專業選修	432N20	*動作捕捉與編輯	3	3
專業選修	432N49	*行動內容應用設計	3	3	專業選修	432ND2	*虛擬實境	3	3
專業選修	432N50	*進階 3D 動畫製作	3	3	專業選修	432N53	*商品設計	3	3
專業選修	432N52	*後製與剪輯(師培)	3	3	專業選修	432N89	*行動遊戲程式設計	3	3
專業選修	432NA1	*數位配樂	2	2	專業選修	432N51	*遊戲後製特效	3	3
專業選修	432NA2	*遊戲人工智慧	2	2	專業選修	432NB6	*行銷企劃與製作	3	3
專業選修	432NB8	*次世代美術	3	3	專業選修	432NC6	*虛擬主播製播	3	3
專業選修	432NC2	*電競節目製播	3	3					
必修合計			4	5	必修合計			5	6
本學期預定開課 10 學分 11 小時					本學期預定開課 9 學分 11 小時				
四年級上學期					四年級下學期				
科目類別	科目代碼	科目名稱	學分	時數	科目類別	科目代碼	科目名稱	學分	時數
通識基礎必修	432016	英文能力檢定(門檻)	0	2	專業必修	432A47	*實務專題(二)	2	2
專業必修	432A46	*實務專題(一)	1	1	專業必修	432A22	數位內容講座	2	2
專業選修	432N60	創意產業規劃	2	2	專業必修	432A40	數位內容技能檢定(門檻)	1	1
專業選修	432NF4	學期校外實習(一)	9	9	院級必修	40VN46	跨領域學程學習	0	1
專業選修	432N63	*數位出版設計(師培)	3	3	專業選修	432NE9	學期校外實習(二)	9	9
專業選修	432NA7	*數位科技藝術	3	3	專業選修	432N59	*展場設計	2	2
專業選修	432NE7	暑期校外實習	3	3	專業選修	432N62	企業職場與倫理(師培)	2	2
專業選修	432NE5	共通核心職能課程(一)	2	2	專業選修	432N64	美學經濟	2	2
專業選修	432NG3	遊戲美術設計	2	2	專業選修	432N66	科技與法律	2	2
專業選修	432NG4	遊戲場景及材質製作	3	3	專業選修	432N97	品德與專業倫理	2	2
					專業選修	432N75	共通核心職能課程(二)	1	1
					專業選修	432N76	職場體驗	1	2
					專業選修	432NG5	遊戲角色及服裝設計	3	3
					專業選修	432NG6	遊戲特效實務整合	3	3

必修合計				1	3	必修合計				5	6
本學期預定開課	9	學分	14	小時		本學期預定開課	10	學分	10	小時	

**備註：**

1. 一、二年級每學期可修學分數最低 16 學分，最高 28 學分。
2. 三、四年級每學期可修學分數最低 9 學分，最高 25 學分。
3. \* 表示需電腦上機。
4. 管理學院暨生活創意學院學生通識博雅課程選修規定：人文學領域不得少於 2 學分、社會科學領域不得少於 2 學分、自然科學領域不得少於 2 學分、生命科學領域不得少於 2 學分。
5. 學生在學期間必須通過全民英檢初級(或同等英文能力檢定)，未通過者依據正修科技大學英文檢定課程實施要點修讀英文能力檢定課程。
6. 畢業修課門檻：本系課程模組數為 10 組，需至少修完 4 組(含以上)模組課程始可畢業。