

正修科技大學 數位多媒體設計系 115 學年度入學新生課程標準

學制	日間部四技		
組別	無分組		
班級類別	一般班級		
特殊專班	否		
課程會議	系課程委員會議通過	115.03.26	
	院課程委員會議通過	115.05.20	
	校課程委員會議通過	115.06.01	
	教務會議通過	115.06.01	
畢業應修學分數 /修業年限	至少需修滿128學分(修業期限以四年為原則)		
每學期所修學分數	一、二年級學生每學期不得少於16學分，不得多於28學分 三、四年級學生每學期不得少於9學分，不得多於25學分		
必修/選修	學分數	科目類別	學分數
必修	71.00學分	含通識基礎必修	19.00學分
		含專業必修	50.00學分
		含院專業必修	2.00學分
選修	57.00學分	含通識博雅選修	8.00學分
		含專業選修	49.00學分
畢業要求	課程名稱(學分/學時)	說明	相關辦法/備註
跨領域學分學程	跨領域學程學習(0/1)	學生畢業前至少修畢一個所屬學院內開設(微)學分學程，或所屬學院同意跨院之(微)學分學程	1. 學分學程設置辦法
跨領域學分學程	數位科技微學程學習(0/1)	所屬學院內開設數位科技微學分學程	2. 學生修讀跨領域(微)學分學程實施要點
英文證照	英文能力檢定(0/2)	學生在學期間必須通過全民英檢初級(或同等英文能力檢定)	1. 英文課程暨英檢畢業門檻實施原則
實務專題	實務專題(2/2)	各系規定(系填)	1. 「實務專題、專題製作、專題研究及畢業設計」實施辦法 2. 各系辦法
實務專題	實務專題(2/2)	各系規定(系填)	1. 「實務專題、專題製作、專題研究及畢業設計」實施辦法 2. 各系辦法
學生校外實習	依各系規定	依各系規定	依本校「學生校外實習辦法」及各系相關辦法辦理。
學生校外實習	依各系規定	依各系規定	依本校「學生校外實習辦法」及各系相關辦法辦理。
學生校外實習	依各系規定	依各系規定	依本校「學生校外實習辦法」及各系相關辦法辦理。
其他規定			
備註	「上機」表示需電腦上機(電腦及網路通訊使用費) 畢業要求： 「G01」：跨領域學分學程：跨領域學程學習 「G02」：跨領域學分學程：數位科技微學程學習 「G03」：英文證照 「G04」：實務專題 「G04」：實務專題 「G06」：學生校外實習 「G06」：學生校外實習 「G06」：學生校外實習		
一年級上學期		一年級下學期	

科目類別	課程編號	科目名稱	學分/ 時數	備註	科目類別	課程編號	科目名稱	學分/ 時數	備註
通識基礎必修	496632	環境與人類生態	2/2		通識基礎必修	496932	實用中文	2/2	
通識基礎必修	496832	文學欣賞與表達	2/2		通識基礎必修	492002	英文(二)	2/2	
通識基礎必修	492001	英文(一)	2/2		通識基礎必修	4912D0	體育(二)	2/2	
通識基礎必修	4912C0	體育(一)	2/2		通識基礎必修	490432	服務學習(二)	0.5/1	
通識基礎必修	490332	服務學習(一)	0.5/1		通識博雅選修	497B00	通識博雅課程(二)	2/2	
通識博雅選修	497A00	通識博雅課程(一)	2/2		專業必修	432A04	程式設計	3/3	上機
院專業必修	40VN32	生活美學	2/2		專業必修	432A42	動畫概論	2/2	
專業必修	432A01	設計概論	2/2		專業必修	432A43	基礎3D製作	3/3	上機
專業必修	432A02	數位內容概論	3/3	上機	專業必修	432A53	視覺設計專題	2/3	上機
專業必修	432A49	遊戲概論	2/2		專業選修	432N98	數位色彩應用	2/2	上機
專業必修	432A57	運算思維與創意程式	3/3	上機	專業選修	432ND4	基礎動畫	3/3	上機
專業選修	432ND3	基礎素描	2/2		專業選修	432NF2	角色雕塑	2/2	
專業選修	432NF0	數位影像處理	2/2	上機					
本學期預定開課 26.5 學分 27 小時					本學期預定開課 25.5 學分 27 小時				
二年級上學期					二年級下學期				
科目類別	課程編號	科目名稱	學分/ 時數	備註	科目類別	課程編號	科目名稱	學分/ 時數	備註
通識基礎必修	496432	當代臺灣與現代世界	2/2		通識博雅選修	497D00	通識博雅課程(四)	2/2	
通識基礎必修	492003	英文(三)	2/2		專業必修	432A31	數位媒體企畫	3/3	上機
通識博雅選修	497C00	通識博雅課程(三)	2/2		專業必修	432A32	影音動畫製作專題	2/3	上機
專業必修	432A28	人機互動設計	3/3	上機	專業選修	432N11	互動媒體設計	3/3	上機
專業必修	432A36	故事與分鏡	3/3	上機	專業選修	432N44	遊戲程式設計	3/3	上機
專業選修	432N02	生涯輔導	2/2		專業選修	432NA4	數位雕刻	3/3	上機
專業選修	432N10	創意思考訓練	2/2		專業選修	432NC8	角色設計	2/2	上機
專業選修	432N85	3D建模	3/3	上機	專業選修	432NF3	材質與燈光	3/3	上機
專業選修	432N87	美術場景設計	2/2	上機	專業選修	432NH3	漫畫與創作	2/2	
專業選修	432ND6	進階2D動畫	3/3	上機	專業選修	432NH4	動畫編劇	2/2	上機
專業選修	432NH2	數位設計英文	2/2						
本學期預定開課 26 學分 26 小時					本學期預定開課 25 學分 26 小時				
三年級上學期					三年級下學期				
科目類別	課程編號	科目名稱	學分/ 時數	備註	科目類別	課程編號	科目名稱	學分/ 時數	備註
專業必修	432A13	數位內容市場調查	2/2		專業必修	432A18	專案管理	3/3	
專業必修	432A29	網頁設計	3/3	上機	專業必修	432A45	多媒體應用專題	2/3	上機
專業選修	432N48	遊戲理論	2/2		專業選修	432N20	動作捕捉與編輯	3/3	上機
專業選修	432N52	後製與剪輯	3/3	上機	專業選修	432N53	商品設計	3/3	上機
專業選修	432NA1	數位配樂	2/2	上機	專業選修	432N57	數位音效與錄音	2/2	上機
專業選修	432NA2	遊戲人工智慧	2/2	上機	專業選修	432NB6	行銷企劃與製作	3/3	上機
專業選修	432NB8	次世代美術	3/3	上機	專業選修	432NC6	虛擬主播製播	3/3	上機

專業選修	432NF8	3D動畫	3/3	上機	專業選修	432ND1	後製與特效	3/3	上機
專業選修	432NG9	進階遊戲程式設計	3/3	上機	專業選修	432ND2	虛擬實境	3/3	上機
本學期預定開課 23 學分 23 小時					本學期預定開課 25 學分 26 小時				
四年級上學期					四年級下學期				
科目類別	課程編號	科目名稱	學分/ 時數	備註	科目類別	課程編號	科目名稱	學分/ 時數	備註
通識基礎必修	492132	英文能力檢定	0/2	G03	院專業必修	40V132	跨領域學程學習	0/1	G01
專業必修	432A46	實務專題(一)	1/1	上機 G04	院專業必修	40V232	生活應用數位科技微學 程學習	0/1	G02
專業必修	432A59	人工智慧與設計應用	2/2	上機	專業必修	432A22	數位內容講座	2/2	
專業選修	432N63	數位出版設計	3/3	上機	專業必修	432A47	實務專題(二)	2/2	上機 G04
專業選修	432NA7	數位科技藝術	3/3	上機	專業必修	432A48	數位內容技能檢定	0/1	
專業選修	432NE7	暑期校外實習	3/3	G06	專業必修	432A60	創意產業規劃	2/2	
專業選修	432NF4	學期校外實習(一)	9/9	G06	專業選修	432N64	美學經濟	2/2	
專業選修	432NI0	展場設計	2/2	上機	專業選修	432N66	科技與法律	2/2	
					專業選修	432N97	品德與專業倫理	2/2	
					專業選修	432NE9	學期校外實習(二)	9/9	G06
本學期預定開課 23 學分 25 小時					本學期預定開課 21 學分 24 小時				