

正修科技大學 數位多媒體設計系日間部 114 學年度入學新生課程標準

學制	四技日間部						
課程會議	114.03.28		系務會議通過				
			院課程委員會會議通過				
			校課程委員會會議通過				
			教務會議通過				
畢業應修學分數 /修業年限	至少為 128 學分(修業期限以四年為原則)						
必修/選修	學分數	科目類別	學分數	相關辦法/備註			
必修	71 學分	含通識基礎必修	19 學分	共同教育課程實施辦法			
		含院級必修	2 學分				
		含專業必修	50 學分				
選修	57 學分	含通識博雅選修	8 學分	包含四大領域			
		含專業選修	49 學分	跨系選修至多採認 12 學分			
科目類別	課程名稱(學分/學時)	說明		相關辦法/備註			
跨領域學分學程	跨領域學程學習(0/1)	學生畢業前至少修畢一個所屬學院內開設(微)學分學程，或所屬學院同意跨院之(微)學分學程。		1. 學分學程設置辦法 2. 學生修讀跨領域(微)學分學程實施要點			
	數位科技微學程學習(0/1)	學生畢業前需修畢所屬學院內開設數位科技微學分學程。					
英文證照	英文能力檢定(0/2)	學生在學期間必須通過全民英檢初級(或同等英文能力檢定)。		1. 英文課程暨英檢畢業門檻實施原則			
實務專題	實務專題(一)(1/1) 實務專題(二)(2/2)	學生畢業前需修畢實務專題課程，並完成校內與校外展覽各一次。		1. 「實務專題、專題製作、專題研究及畢業設計」實施辦法 2. 數位多媒體設計系_日間部專題製作實施要點			
--	數位內容技能檢定(0/1)	學生在學期間必須至少取得二張相關專業領域證照，其中一張須為國際證照。		數位多媒體設計系技能證照輔導實施要點			
其他規定	生活創意學院學生通識博雅課程選修規定：人文學領域不得少於 2 學分、社會科學領域不得少於 2 學分、自然科學領域不得少於 2 學分、生命科學領域不得少於 2 學分。						
每學期所修學分數	一、二年級學生每學期不得少於 16 學分，不得多於 28 學分 三、四年級學生每學期不得少於 9 學分，不得多於 25 學分						
備註	「*」符號表示需電腦上機(電腦及網路通訊使用費) 「@」符號表示數位學習課程(遠距教學)，以當學期實際開課為準。 「#」符號表示 EMI 定義為：「以全英語授課」，以當學期實際開課為準。						
一年級上學期		一年級下學期					
科目類別	科目代碼	科目名稱	學分/時數	科目類別	科目代碼	科目名稱	學分/時數
通識基礎必修	490332	服務學習(一)	0.5/1	通識基礎必修	490432	服務學習(二)	0.5/1
通識基礎必修	4912C0	體育(一)	2/2	通識基礎必修	4912D0	體育(二)	2/2
通識基礎必修	496832	文學欣賞與表達	2/2	通識基礎必修	496932	實用中文	2/2
通識基礎必修	492001	英文(一)	2/2	通識基礎必修	492002	英文(二)	2/2
通識基礎必修	496632	環境與人類生態	2/2	通識博雅選修	497B00	通識博雅課程(二)	2/2
通識博雅選修	497A00	通識博雅課程(一)	2/2	專業必修	432A04	程式設計*	3/3
院級必修	40VN32	生活美學	2/2	專業必修	432A53	視覺設計專題*	2/3
專業必修	432A57	運算思維與創意程式*	3/3	專業必修	432A42	動畫概論	2/2
專業必修	432A02	數位內容概論*	3/3	專業必修	432A43	基礎 3D 製作*	3/3
專業必修	432A01	設計概論	2/2	專業選修	432N98	數位色彩應用*	2/2
專業必修	432A49	遊戲概論	2/2	專業選修	432ND4	基礎動畫*	3/3
專業選修	432NF0	數位影像處理*	2/2	專業選修	432NF2	角色雕塑	2/2
專業選修	432ND3	基礎素描	2/2				
本學期預定開課 26 學分 27 小時				本學期預定開課 25 學分 27 小時			

二年級上學期				二年級下學期			
科目類別	科目代碼	科目名稱	學分/時數	科目類別	科目代碼	科目名稱	學分/時數
通識基礎必修	496432	當代臺灣與現代世界	2/2	通識博雅選修	497D00	通識博雅課程(四)	2/2
通識基礎必修	492003	英文(三)	2/2	專業必修	432A31	數位媒體企畫*	3/3
通識博雅選修	497C00	通識博雅課程(三)	2/2	專業必修	432A32	影音動畫製作專題*	2/3
專業必修	432A28	人機互動設計*	3/3	專業選修	432N11	互動媒體設計*	3/3
專業必修	432A36	故事與分鏡*	3/3	專業選修	432N44	遊戲程式設計*	3/3
專業選修	432N10	創意思考訓練	2/2	專業選修	432NH3	漫畫與創作	2/2
專業選修	432N02	生涯輔導	2/2	專業選修	432NA4	數位雕刻*	3/3
專業選修	432N85	3D 建模*	3/3	專業選修	432NC8	角色設計*	2/2
專業選修	432N87	美術場景設計*	2/2	專業選修	432NF3	材質與燈光*	3/3
專業選修	432ND6	進階 2D 動畫*	3/3	專業選修	432NH4	動畫編劇*	2/2
專業選修	432NH2	數位設計英文#	2/2				
本學期預定開課 24 學分 24 小時				本學期預定開課 24 學分 24 小時			
三年級上學期				三年級下學期			
科目類別	科目代碼	科目名稱	學分/時數	科目類別	科目代碼	科目名稱	學分/時數
專業必修	432A13	數位內容市場調查	2/2	專業必修	432A45	多媒體應用專題*	2/3
專業必修	432A29	網頁設計*	3/3	專業必修	432A18	專案管理	3/3
專業選修	432N48	遊戲理論	2/2	專業選修	432N20	動作捕捉與編輯*	3/3
專業選修	432N52	後製與剪輯*	3/3	專業選修	432ND2	虛擬實境*	3/3
專業選修	432NA1	數位配樂*	2/2	專業選修	432N53	商品設計*	3/3
專業選修	432NA2	遊戲人工智慧*	2/2	專業選修	432NB6	行銷企劃與製作*#	3/3
專業選修	432NB8	次世代美術*	3/3	專業選修	432ND1	後製與特效*	3/3
專業選修	432NG9	進階遊戲程式設計*	3/3	專業選修	432NC6	虛擬主播製播*	3/3
專業選修	432NF8	3D 動畫*	3/3	專業選修	432N57	數位音效與錄音*	2/2
本學期預定開課 16 學分 16 小時				本學期預定開課 16 學分 16 小時			
四年級上學期				四年級下學期			
科目類別	科目代碼	科目名稱	學分/時數	科目類別	科目代碼	科目名稱	學分/時數
通識基礎必修	492132	英文能力檢定(門檻)	0/2	院級必修	40V132	跨領域學程學習	0/1
專業必修	432A46	實務專題(一)*	1/1	院級必修	40V232	生活應用數位科技微學程學習	0/1
專業必修	432A59	人工智慧與設計應用*	2/2	專業必修	432A47	實務專題(二)*	2/2
專業選修	432N63	數位出版設計*	3/3	專業必修	432A22	數位內容講座	2/2
專業選修	432NA7	數位科技藝術*	3/3	專業必修	432A48	數位內容技能檢定(門檻)	0/1
專業選修	432NE7	暑期校外實習	3/3	專業必修	432A60	創意產業規劃	2/2
專業選修	432NF4	學期校外實習(一)	9/9	專業選修	432NE9	學期校外實習(二)	9/9
專業選修	432NI0	展場設計*	2/2	專業選修	432N66	科技與法律	2/2
				專業選修	432N64	美學經濟	2/2
				專業選修	432N97	品德與專業倫理	2/2
本學期預定開課 11 學分 13 小時				本學期預定開課 12 學分 15 小時			