



數位多媒體設計系
Department of Digital Multimedia Design

110入學 畢業門檻

畢業門檻

- 畢業總學分至少為**128**學分 (必修**70**+選修**58**)。
- 修完 **1** 組(含以上)專業模組課程。
- 修畢生創學院開設的生活應用數位科技微學分學程及 跨領域學分學程。
- 通過**全民英檢初級**。
- 累計專業技能點數 **10** 點(包含參賽 + 得獎 + 證照)。
- 考取**二張**專業軟體證照 (其中一張需為**國際證照**)。
- 校內展覽與全國性展覽，至少**各參展一次**。

畢業門檻(一)：畢業總學分

至少需達 **128** 學分

- 必修70學分

通識基礎必修24學分，院必修4學分，專業必修42學分

- 選修58學分

通識博雅選修8學分，專業選修50學分（跨系選修至多10學分）



人文學、社會、自然、生命，四大領域各修得 2 學分

畢業門檻(二)：專業模組

專業課程模組

○互動遊戲領域
須完成選修：23 學分

○動畫設計領域
須完成選修：23 學分

○視覺特效領域
須完成選修：23 學分

修完 1 組(含以上)專業模組課程

- 110入學之課程模組為 3 組。
- 每一模組修課須修滿**最低選修23學分**，才算完成該模組。

畢業門檻(三)：跨領域與微學分學程

修畢生創學院開設的生活應用數位科技微學分學程及 跨領域學分學程

○數位創意品牌設計 (跨領域學分學程) 須完成核心：8 學分 專業：8 學分	核心課程 (數位系課程)	專業課程 (視傳系課程)
	<input type="checkbox"/> 創意思考訓練(2) <input type="checkbox"/> 互動媒體設計(3) <input type="checkbox"/> 數位配樂(2) <input type="checkbox"/> 後製與剪輯(3) <input type="checkbox"/> 行銷企劃與製作(3)	<input type="checkbox"/> 文字造形(2) <input type="checkbox"/> 符號與圖象應用(2) <input type="checkbox"/> 設計材料學(2) <input type="checkbox"/> 品牌形象設計(2)
○生活應用數位科技 (院級微學分學程) 須完成核心：6 學分 專業：3 學分	核心課程	專業課程
	<input type="checkbox"/> 運算思維與創意程式(2) <input type="checkbox"/> 多媒體製作(2) <input type="checkbox"/> 網際網路應用(2) <input type="checkbox"/> 雲端科技應用(2) <input type="checkbox"/> 後製與剪輯(3)	<input type="checkbox"/> 數位影像處理(2) <input type="checkbox"/> 數位配樂(2) <input type="checkbox"/> 行動裝置 APP 應用實務(3) <input type="checkbox"/> 資訊軟體應用(3)

數位創意品牌設計：核心課程需修習8學分(含)以上，核心課程及專業課程共計需修16學分(含)以上。

生活應用數位科技：核心課程需修習6學分(含)以上，核心課程及專業課程共計需修9學分(含)以上。


畢業門檻(四)：英檢門檻

全民英檢 (GEPT)	外語能力測驗 (FLPT)		大學校院 英語能力 測驗 (CSEPT)		CEF 語言能 力參考指標	托福 (TOEFL)	IELTS	劍橋大學英 語能力認證 分級測驗 (Cambridge Main Suite)	劍橋大學國 際商務英語 能力測驗 (BULATS)
	三項 筆試 總分	口 試 級 分	一 級	二 級					
						初級			
初級	150	S-1 +	170	---	A2 Waystage	90 以上	3 以上	Key English Test (KET)	ALTE Level 1

- 日間部四技生如未能於三年級下學期前通過上列測驗標準者，應於四年級上學期修習0學分2小時之「英文檢定課程」，經語言學習中心測試成績達60分以上(含60分)者，語言學習中心即頒發證書，等同於通過全民英檢初級資格。
- 日間部四技生如未能於四年級上學期通過測試者，下學期仍需繼續修習此課程直至成績達到及格標準方能畢業。

畢業門檻(五)：專業技能點數

專業技能點數需達 **10** 點

- 國際證照：2點 / 張 (ACP、Maya、TQC+、ITE)
- 專業證照：1點 / 張 (iClone、音效證照、專案管理)
- 參賽：1點 / 次 (必須是專業設計競賽！)
- 獲獎：點數另計，請參考下一頁 

校外各種技能競賽獎勵計點

- 參賽獎勵：凡參加競賽即可獲得一點
- 國際性比賽：個人參加比賽者，第一名10點，第二名8點，第三名6點，佳作4點。
(團體參加比賽者，每位成員上列點數折半)
- 全國性比賽：個人參加比賽者，第一名5點，第二名4點，第三名3點，佳作2點。
(團體參加比賽者，每位成員上列點數折半)
- 區域性比賽：個人參加比賽者，第一名3點，第二名2點，第三名1點，佳作0.5點。
(團體參加比賽者，每位成員上列點數折半)

專業技能點數計算方式

需完成**10點**專業技能點數，才可通過「**數位內容技能檢定**」課程，學期成績評分說明如下：

- A. 二張專業軟體證照（**其中一張需為2點的國際證照**）。
- B. 扣除**必備**的二張證照點數後，剩餘點數可用“參賽”或“專業軟體證照”補足。

- A、B 條件皆達成者，分數為 100 分，通過。
- A、B 單獨完成其一條件，分數為 50 分，未通過！
- A、B 二者條件皆未達成，分數為 0 分，未通過！

專業技能點數計算方式

學生參與校外技能競賽，須經由指導老師認定，並提供詳細參賽證明與作品，方可列入點數計算。

每學期第10週，需將本學期所獲得之證照與參賽證明登錄「GPS 學生歷程檔案系統」；並填寫數位內容證照檢定點數審核表，所有競賽應檢附：

1. 參賽申請表
2. 參賽證明（報名表）
3. 作品樣張

相關文件下載位置

- [110日間部-課程規劃表](#)
- [110入學_專業課程模組檢核表](#)
- [數位內容證照檢定點數審核表](#)
- [學生參加校外競賽參賽申請表](#)