



數位多媒體設計系
Department of Digital Multimedia Design

114學年度入學 畢業門檻

畢業門檻

- 畢業總學分至少為**128**學分。
- **修畢**生創學院開設的生活應用數位科技微學分學程及 跨領域學分學程。
- 通過**全民英檢初級**。
- 累計專業技能點數 **10** 點(包含參賽 + 得獎 + 證照)。
- 考取**二張**專業軟體證照 (其中一張需為**國際證照**)。
- 校內展覽與全國性展覽，至少**各參展一次**。

畢業門檻(一)：畢業總學分

至少需達 **128** 學分

- **必修學分**

通識基礎必修 + 院必修 + 專業必修

- **選修學分**

通識博雅選修8學分 + 專業選修（跨系選修至多10學分）



人文學、社會、自然、生命，四大領域各修得 2 學分

畢業門檻(二)：跨領域與微學分學程

生活應用數位科技微學分學程

- 核心課程 需修習
6學分(含)以上，
- 核心課程 + 專業課程
共計需修
9學分(含)以上。

	課程科目	開課學期	學分/時數	課程代碼	主要開課單位	備註
核心課程	運算思維與創意程式	各系開課學期	3/3	各系代碼	妝彩系、數位系、休運系 觀光系、視傳系、餐飲系	至少修滿 6學分
	網際網路與 AI 應用		3/3	各系代碼	妝彩系、休運系、觀光系 視傳系、餐飲系	
	生成式 AI 與多媒體製作		3/3	各系代碼	妝彩系、數位系、休運系觀光系、視傳系、餐飲系	建議數位系學生修讀
	後製與剪輯	三上	3/3	432N52	數位多媒體設計系	
專業課程	雲端科技應用	二上	3/3	40VN76	生活創意學院	
	行動裝置 APP 應用實務	三上/ 三下	3/3	40VN66	生活創意學院	
	數位影像處理	一上	2/2	432NF0	數位多媒體設計系	
	數位配樂	三上	2/2	432NA1	數位多媒體設計系	

畢業門檻(二)

跨領域學分學程

- 核心課程 需修習 **6學分(含)**
- 核心課程 + 專業課程 共計
需修 **12學分(含)以上**
- 跨系至少 **6 學分**

系統編號	學分學程名稱	學分數	屬性	建議修讀系學生	備註
H0002	「微型創業」學分學程	12	學分學程	生活創意學院學生	113.12.12 修訂學分數
H0022	「大學社會責任實踐」學分學程	12	學分學程	生活創意學院學生	113.12.12 修訂學分數
H0028	「生活與美學」學分學程	12	學分學程	餐飲系、觀光系 休運系、視傳系 數位系	111.06.06 新增 111.12.15 更名 113.12.12 修訂學分數
H0029	「餐旅休閒」學分學程	12	學分學程	妝彩系、視傳系 數位系	111.06.06 新增 113.12.12 修訂學分數
H0030	「設計創意」學分學程	12	學分學程	妝彩系、餐飲系 觀光系、休運系	111.06.06 新增 113.12.12 修訂學分數
H0031	「生活應用與安全」學分學程	12	學分學程	生活創意學院學生	112.02.22 新增 113.12.12 修訂學分數
H0032	「智慧生活應用」學分學程	12	學分學程	生活創意學院學生	112.12.21 新增 113.12.12 修訂學分數
H0033	「藝術保存鑑識」學分學程	12	學分學程	生活創意學院學生	113.12.12 新增
H0034	「生活保健管理」學分學程	12	學分學程	生活創意學院學生	113.12.12 新增

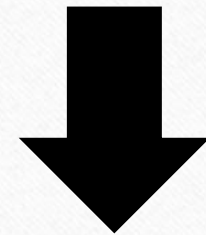
畢業門檻(四)：英檢門檻

1. 具有等同英檢初級的成績單(可追溯至高二之後考取的英檢成績)
(各類英語測驗成績標準：CSEPT 130分以上、TOEIC 225分以上、GEPT初級初試通過、IELTS 3分以上、TOEFL ITP 390分以上)
2. 通過外語中心舉辦的大四英文門檻考試。
3. 參加本中心辦理之英語學習歷程認證，累計80點。
4. 除了必修的 6 學分日間部四技通識英文課程，需再額外修習 4 學分日間部四技通識英文課程、或外語中心開設的英語課程 (暑期補救教學課程並不納入採計)
5. 欲以上述第3項或第4項資格抵免英文畢業門檻，須至外語中心辦理申請事宜。

畢業門檻(五)：專業技能點數

專業技能點數需達 **10** 點

- 國際證照：**2** 點 / 張 (ACP、Maya、TQC+、ITE)
- 專業證照：**1** 點 / 張 (iClone、音效證照、專案管理)
- 參賽：**1** 點 / 次 (**必須是專業設計競賽！**)
- 獲獎：點數另計，請參考下一頁



校外各種技能競賽獎勵計點

- 參賽獎勵：**凡參加競賽即可獲得一點**
- 國際性比賽: 個人參加比賽者，第一名10點，第二名8點，第三名6點，佳作4點。
(團體參加比賽者，每位成員上列點數折半)
- 全國性比賽: 個人參加比賽者，第一名5點，第二名4點，第三名3點，佳作2點。
(團體參加比賽者，每位成員上列點數折半)
- 區域性比賽: 個人參加比賽者，第一名3點，第二名2點，第三名1點，佳作0.5點。
(團體參加比賽者，每位成員上列點數折半)

專業技能點數計算方式

需完成 **10點** 專業技能點數，才可通過「**數位內容技能檢定**」課程，學期成績評分說明如下：

- A. 二張專業軟體證照（**其中一張需為2點的國際證照**）。
- B. 扣除**必備**的二張證照點數後，剩餘點數可用“參賽”或“專業軟體證照”補足。

- A、B 條件皆達成者，分數為 100 分，通過。
- A、B 單獨完成其一條件，分數為 50 分，未通過！
- A、B 二者條件皆未達成，分數為 0 分，未通過！

專業技能點數計算方式

學生參與校外技能競賽，須經由指導老師認定，並提供詳細參賽證明與作品，方可列入點數計算。

每學期第10週，需將本學期所獲得之證照與參賽證明登錄「GPS 學生歷程檔案系統」（<http://gps.csu.edu.tw/>），並填寫數位內容證照檢定點數審核表，所有競賽應檢附：

- 1.參賽申請表
- 2.參賽證明（報名表）
- 3.作品樣張

專題製作公開成果與畢業展出

- 成果展出以**二次**為原則，如遇有特殊情況，經指導老師群會議通過後，得以增減；成果與畢業展出如下：
 - **四年級下學期，校內成果展。**
 - **四年級下學期，地區性公開展演。**
- 為使展出順利推行，**每位畢業班同學須繳交「畢業專題製作基金」**，**本項經費之金額決定、經手與運用，一律由畢業班組成之「畢業專題製作籌備委員會」統籌處理**，未能完成專題製作、中途退出者或未能參加校外展出之同學均不得藉故要求退費，如有餘額則平分退費(含畢籌會成員)。
- **學生若不參加系上團體展出或未繳交畢業專題製作基金，必須自行規劃展演場地與場次，並邀請系所教師蒞臨評分。**

相關文件下載位置



數位多媒體設計系
Digital Multimedia Design

最新消息

本系特色

專業師資

專業教室

教學成果

課程總覽

下載專區

設計相關網站

首頁 / 下載專區 / 學生相關

學生相關

實務專題相關文件

課程模組檢核表

學生相關 —

學生相關

多媒體設計系技能證照輔導實施要點

數位內容證照檢定點數審核表

跨領域(微)學分學程以其他課程學分認列(抵免)表

「技優入學學生」必選修課程說明

數位系 - 師培課程

數位系新舊課程對照表

【跨領域學分學程】加退選單

正修科技大學通識英文能力畢業門檻及檢定辦法