



數位多媒體設計系  
Department of Digital Multimedia Design

---

# 111、112入學

## 畢業門檻

# 畢業門檻

---

- 畢業總學分至少為**128**學分。
- 修畢生創學院開設的生活應用數位科技微學分學程及 跨領域學分學程。
- 通過**全民英檢初級**。
- 累計專業技能點數 **10** 點(包含參賽 + 得獎 + 證照)。
- 考取**二張**專業軟體證照 ( 其中一張需為**國際證照** )。
- 校內展覽與全國性展覽，至少**各參展一次**。

# 畢業門檻(一): 畢業總學分

---

至少需達 **128** 學分

- 必修學分

通識基礎必修 + 院必修 + 專業必修

- 選修學分

通識博雅選修 8學分 + 專業選修 ( 跨系選修至多10學分 )



人文學、社會、自然、生命，四大領域各修得 2 學分

# 畢業門檻(二): 跨領域與微學分學程

## 生活應用數位科技微學分學程


核心課程 需修習 6學分(含)以上，

核心課程 及 專業課程 共計需修 9學分(含)以上。

	課程科目	開課學期	學分/時數	課程代碼	主要開課單位
核心課程	運算思維與創意程式	各系開課學期	2/3	各系代碼	妝彩系、數位系、幼保系 應外系、休運系、觀光系 視傳系、餐飲系
	多媒體製作	各系開課學期	2/3	各系代碼	妝彩系、幼保系、應外系 休運系、觀光系、視傳系 餐飲系
	網際網路應用	各系開課學期	2/3	各系代碼	妝彩系、幼保系、應外系 休運系、觀光系、視傳系 餐飲系
	雲端科技應用	二上	2/2	432NAJ	數位多媒體設計系
	後製與剪輯	三上	3/3	432N52	數位多媒體設計系
專業課程	數位影像處理	一上	2/2	432A37	數位多媒體設計系
	數位配樂	三上	2/2	432NA1	數位多媒體設計系
	資訊軟體應用	三上	3/3	40VN56	生活創意學院(非數位系)
	行動裝置 APP 應用實務	三下	3/3	40VN66	生活創意學院(非數位系)

# 畢業門檻(二): 跨領域與微學分學程

## 跨領域學分學程

系統編號	學分學程名稱	學分數	屬性	建議修讀系學生	備註
H0002	「微型創業」學分學程	16	學分學程	生活創意學院學生	
H0022	「大學社會責任實踐」學分學程	16	學分學程	生活創意學院學生	
H0027	「長照與健康管理」學分學程	16	學分學程	生活創意學院學生	110.10.04 會議新增
H0028	「美學與生活」學分學程	16	學分學程	餐飲、觀光、休運 視傳、數位、應外	111.06.06 會議新增
H0029	「餐旅休閒」學分學程	16	學分學程	幼保、妝彩、視傳 數位、應外	111.06.06 會議新增
 H0030	「設計創意」學分學程	16	學分學程	幼保、妝彩、餐飲 觀光、休運、應外	111.06.06 會議新增

核心課程 需修習 8學分(含)以上，核心課程 及 專業課程 共計需修 16學分(含)以上。

# 畢業門檻(四): 英檢門檻


全民英檢 (GEPT)	外語能力測驗 (FLPT)		大學校院 英語能力 測驗 (CSEPT)		CEF 語言能 力參考指標	托福 (TOEFL)	IELTS	劍橋大學英 語能力認證 分級測驗 (Cambridge Main Suite)	劍橋大學國 際商務英語 能力測驗 (BULATS)
	三項 筆試 總分	口 試 級 分	一 級	二 級					
						初級			
初級	150	S-1 +	170	---	A2 Waystage	90 以上	3 以上	Key English Test (KET)	ALTE Level 1

- 日間部四技生如未能於三年級下學期前通過上列測驗標準者，應於四年級上學期修習0學分2小時之「英文檢定課程」，經語言學習中心測試成績達60分以上(含60分)者，語言學習中心即頒發證書，等同於於通過全民英檢初級資格。
- 日間部四技生如未能於四年級上學期通過測試者，下學期仍需繼續修習此課程直至成績達到及格標準方能畢業。

## 畢業門檻(五): 專業技能點數

---

### 專業技能點數需達 **10** 點

- 國際證照：2點 / 張 ( ACP、Maya、TQC+、ITE )
- 專業證照：1點 / 張 ( iClone、音效證照、專案管理 )
- 參賽：1點 / 次 ( 必須是專業設計競賽！ )
- 獲獎：點數另計，請參考下一頁 

# 校外各種技能競賽獎勵計點

---

- 參賽獎勵：**凡參加競賽即可獲得一點**
- 國際性比賽: 個人參加比賽者，第一名10點，第二名8點，第三名6點，佳作4點。  
(團體參加比賽者，每位成員上列點數折半)
- 全國性比賽: 個人參加比賽者，第一名5點，第二名4點，第三名3點，佳作2點。  
(團體參加比賽者，每位成員上列點數折半)
- 區域性比賽: 個人參加比賽者，第一名3點，第二名2點，第三名1點，佳作0.5點。  
(團體參加比賽者，每位成員上列點數折半)



# 專業技能點數計算方式

需完成**10點**專業技能點數，才可通過「**數位內容技能檢定**」課程，學期成績評分說明如下：

- A. 二張專業軟體證照（其中一張需為**2點**的國際證照）。
- B. 扣除必備的二張證照點數後，剩餘點數可用“參賽”或“專業軟體證照”補足。

- A、B 條件皆達成者，分數為 100 分，通過。
- A、B 單獨完成其一條件，分數為 50 分，未通過！
- A、B 二者條件皆未達成，分數為 0 分，未通過！

# 專業技能點數計算方式

---

學生參與校外技能競賽，須經由指導老師認定，並提供詳細參賽證明與作品，方可列入點數計算。

每學期第10週，需將本學期所獲得之證照與參賽證明登錄「GPS 學生歷程檔案系統」（<http://gps.csu.edu.tw/>），並填寫數位內容證照檢定點數審核表，所有競賽應檢附：

1. 參賽申請表
2. 參賽證明（報名表）
3. 作品樣張

# 相關文件下載位置

正修科技大學  
數位多媒體設計系  
Department of Digital Multimedia Design

最新消息 / 本系特色 / 專業師資 / 專業教室 / 課程總覽 / 教學成果 / 學生成就 / 精彩生活 / 下載專區

快速連結

- 新生就讀意願登記
- 預約參訪數位系
- 專業師資

課程總覽

- > 課程規劃表下載
- > 證照與學習地圖
- > 教學大綱查詢

下載專區

- > 學生相關
- > 實務專題相關文件
- > 課程模組檢核表
- > 畢業門檻說明文件

數位系 形象

2D/3D動畫 | 2D/3D美術 | 影視特效 | 虛擬主播 | 遊戲

1 2 3