

正修科技大學數位多媒體設計系 108 學年度入學 專業課程模組檢核表

2019 / 09 / 08 制表

「*」為選修課程 學生班級：_____ 學生姓名：_____ 學生學號：_____ 導師簽章：_____

專業課程模組	一上	一下	二上	二下	三上	三下	四上	四下
創意 互動	○互動應用 必修：3 學分 / 選修：11 學分		<input type="checkbox"/> 程式設計 <input type="checkbox"/> * 網頁設計 <input type="checkbox"/> * 雲端科技運用	<input type="checkbox"/> * 互動媒體設計	<input type="checkbox"/> * 行動內容應用設計	<input type="checkbox"/> * 虛擬實境		
	○程式設計 必修：6 學分 / 選修：6 學分		<input type="checkbox"/> 程式設計	<input type="checkbox"/> 人機互動設計	<input type="checkbox"/> * 遊戲程式設計	<input type="checkbox"/> * 遊戲人工智慧	<input type="checkbox"/> * 行動遊戲程式設計	
動畫 設計	○遊戲美術 必修：10 學分 / 選修：11 學分	<input type="checkbox"/> 數位影像處理	<input type="checkbox"/> 遊戲概論 <input type="checkbox"/> 基礎 3D 製作	<input type="checkbox"/> 故事與分鏡 <input type="checkbox"/> * 遊戲模型製作 <input type="checkbox"/> * 美術場景設計	<input type="checkbox"/> * 數位雕刻 <input type="checkbox"/> * 遊戲動畫製作 <input type="checkbox"/> * 遊戲角色設計	<input type="checkbox"/> * 次世代美術 <input type="checkbox"/> * 數位配樂	<input type="checkbox"/> * 遊戲後製特效	
	○動畫製作 必修：13 學分 / 選修：11 學分	<input type="checkbox"/> 數位影像處理	<input type="checkbox"/> 動畫概論 <input type="checkbox"/> 基礎 3D 製作	<input type="checkbox"/> 故事與分鏡 <input type="checkbox"/> 2D 動畫製作 <input type="checkbox"/> * 3D 建模	<input type="checkbox"/> * 材質與燈光 <input type="checkbox"/> * 進階 2D 動畫 <input type="checkbox"/> * 角色動畫	<input type="checkbox"/> * 進階 3D 動畫製作 <input type="checkbox"/> * 數位配樂 <input type="checkbox"/> * 後製與剪輯		
遊戲 設計	○遊戲行銷 必修：10 學分 / 選修：4 學分	<input type="checkbox"/> 數位內容概論	<input type="checkbox"/> 遊戲概論	<input type="checkbox"/> * 電競實務工作坊	<input type="checkbox"/> 數位媒體企劃	<input type="checkbox"/> 數位內容市場調查	<input type="checkbox"/> * 行銷企劃與製作	<input type="checkbox"/> * 創意產業規劃
	○內容企劃 必修：11 學分 / 選修：4 學分	<input type="checkbox"/> 數位內容概論	<input type="checkbox"/> 遊戲概論	<input type="checkbox"/> * 創意思考訓練	<input type="checkbox"/> 數位媒體企劃	<input type="checkbox"/> * 遊戲理論	<input type="checkbox"/> 專案管理	
美術 設計	○基礎美術 必修：6 學分 / 選修：6 學分	<input type="checkbox"/> 設計概論 <input type="checkbox"/> 基礎素描 <input type="checkbox"/> 數位影像處理	<input type="checkbox"/> * 設計素描 <input type="checkbox"/> * 數位色彩應用	<input type="checkbox"/> * 美術場景設計				<input type="checkbox"/> * 美學經濟
	○平面設計 必修：9 學分 / 選修：8 學分	<input type="checkbox"/> 設計概論 <input type="checkbox"/> 基礎素描 <input type="checkbox"/> 數位影像處理	<input type="checkbox"/> * 數位色彩應用	<input type="checkbox"/> 2D 動畫製作 <input type="checkbox"/> * 網頁設計	<input type="checkbox"/> * 符號與圖像應用		<input type="checkbox"/> * 商品設計	<input type="checkbox"/> * 數位出版設計
電競 產業	○電競節目製播 必修：3 學分 / 選修：10 學分	<input type="checkbox"/> * 電競產業概論	<input type="checkbox"/> 基礎 3D 製作 <input type="checkbox"/> * 賽事分析與評論 <input type="checkbox"/> * 電競遊戲實務	<input type="checkbox"/> * 電競賽事實務 <input type="checkbox"/> * 受眾心理學	<input type="checkbox"/> * 電競轉播實務	<input type="checkbox"/> * 電競節目製播	<input type="checkbox"/> * 虛擬主播製播	
	○電競內容設計 必修：6 學分 / 選修：7 學分	<input type="checkbox"/> * 電競產業概論	<input type="checkbox"/> 基礎 3D 製作 <input type="checkbox"/> * 電競遊戲實務	<input type="checkbox"/> * 電競賽事實務 <input type="checkbox"/> 人機互動設計	<input type="checkbox"/> * 遊戲程式設計	<input type="checkbox"/> * 數位配樂 <input type="checkbox"/> * 行動內容應用設計		

學 跨 分 領 學 域 程	學分學程名稱	數位系課程	時尚系課程
	○創意品牌規劃設計 數位系：8 學分 / 時尚系：8 學分	<input type="checkbox"/> 創意思考訓練 <input type="checkbox"/> 網頁設計 <input type="checkbox"/> 互動媒體設計 <input type="checkbox"/> 數位內容市場調查 <input type="checkbox"/> 商品設計	<input type="checkbox"/> 視覺設計概論 <input type="checkbox"/> 繪本編輯製作 <input type="checkbox"/> 角色造型設計 <input type="checkbox"/> 企業識別設計

----- 請於下方區域填寫抵免課程 -----

專業課程名稱(課程代碼)	抵免模組課程(課程代碼)	專業課程名稱(課程代碼)	抵免模組課程(課程代碼)	專業課程名稱(課程代碼)	抵免模組課程(課程代碼)

- ★ 畢業修課門檻：本系課程模組為 10 組，須至少修完 4 組（含）以上模組課程始可畢業（就業學程可抵一條模組）。
- ★ 學生畢業前至少修畢一個生創學院內跨領域學分學程或微學分學程。
- ★ 每一模組須符合**最低必修與選修學分**，才算修業完成。完成課程、模組與學分學程，可在選項中打勾 ，並檢附「**成績證明影印本**」以供查驗。
- ★ 若以其他專業課程抵免模組內課程，須於下方表格填寫課程資訊，並經導師確認後方可通過。