數位多媒體設計系 Department of Digital Multimedia Design • 107學年度 專業課程學習地圖

專業必修課程　專業選修課程

		一年級 上學期	一年級 下學期	二年級 上學期	二年級 下學期	三年級 上學期	三年級 下學期	四年級 上學期	四年級 下學期
創意互動領域	互動應用 必修：3 學分 選修：11 學分		程式設計	網頁設計 雲端科技應用	互動媒體設計	行動內容應用設計	虛擬實境		
創意互動領域	程式設計 必修：6 學分 選修：6 學分		程式設計	人機互動設計	遊戲程式設計	遊戲人工智慧	行動遊戲程式設計		
動畫設計領域	遊戲美術 必修：10 學分 選修：11 學分	數位影像處理	遊戲概論 基礎3D製作	遊戲模型製作 故事與分鏡 美術場景設計	數位雕刻 遊戲動畫設計 遊戲角色設計	次世代美術 數位配樂	遊戲後製特效		
動畫設計領域	動畫製作 必修：13 學分 選修：11 學分	數位影像處理	動畫概論 基礎3D製作	故事與分鏡 2D動畫製作 3D建模	材質與燈光 進階2D動畫 角色動畫	進階3D動畫製作 數位配樂 後製與剪輯			
遊戲設計領域	電競行銷 必修：5 學分 選修：11 學分	數位內容概論	電競產業概論	電競實務工作坊 電競遊戲實務	團隊戰術分析邏輯	數位內容市場調查 後製與剪輯	電競節目製播 行銷企劃與製作	創意產業規劃	
遊戲設計領域	內容企劃 必修：11 學分 選修：4 學分	數位內容概論	遊戲概論	創意思考訓練	數位媒體企劃	遊戲理論	專案管理		科技與法律
美術設計領域	基礎美術 必修：6 學分 選修：8 學分	設計概論 基礎素描 數位影像處理	設計素描 數位色彩應用	美術場景設計 基礎圖學	漫畫				美學經濟
美術設計領域	平面設計 必修：9 學分 選修：10 學分	設計概論 基礎素描 數位影像處理	數位色彩應用 設計基礎	2D動畫製作 網頁設計	符號與圖像應用		商品設計	數位出版設計	展場設計
			平面設計專題		影音動畫製作專題	行動內容應用專題	多媒體應用專題	實務專題(一) 暑期校外實習 學期校外實習(一) 數位科技藝術	實務專題(二) 數位內容講座 數位內容技能檢定 學期校外實習(二) 企業職場與倫理

★ 畢業修課門檻：本系課程模組為8組，須至少修完5組（包含跨領域學分學程）以上模組課程始可畢業。

★ 若修習完成「**互動應用**」、「**遊戲美術**」、「**內容企劃**」三模組課程，可獲得「**遊戲設計學程**」證明。

★ 若修習完成「**動畫製作**」、「**電競行銷**」、「**平面設計**」三模組課程，可獲得「**動畫設計學程**」證明。

★ 若修習完成「**互動應用**」、「**動畫製作**」、「**電競行銷**」三模組課程，可獲得「**電競規劃學程**」證明。