

正修科技大學 數位多媒體設計系 111 學年度入學新生課程標準

學制	日間部四技								
組別	無分組								
班級類別	一般班級								
特殊專班	否								
課程會議	系課程委員會通過		114.03.28						
	院課程委員會通過		114.05.26						
	校課程委員會通過		114.06.09						
	教務會議通過		114.06.09						
畢業應修學分數 /修業年限	至少需修滿128學分(修業期限以四年為原則)								
每學期所修學分數	一、二年級學生每學期不得少於16學分，不得多於28學分 三、四年級學生每學期不得少於9學分，不得多於25學分								
必修/選修	學分數		科目類別		學分數				
必修	71學分		含通識基礎必修		24學分				
			含專業必修		43學分				
			含院專業必修		4學分				
選修	57學分		含通識博雅選修		8學分				
			含專業選修		43學分				
畢業要求	課程名稱(學分/學時)		說明				相關辦法/備註		
跨領域學分學程	跨領域學程學習(0/1)		學生畢業前至少修畢一個所屬學院內開設(微)學分學程，或所屬學院同意跨院之(微)學分學程				1. 學分學程設置辦法		
跨領域學分學程	數位科技微學程學習 (0/1)		所屬學院內開設數位科技微學分學程				2. 學生修讀跨領域(微) 學分學程實施要點		
英文證照	英文能力檢定(0/2)		學生在學期間必須通過全民英檢初級(或同等英文能力檢定)				1. 英文課程暨英檢畢業 門檻實施原則		
專業證照	實務證照檢定(0/2)		學生在學期間必須至少取得一張相關專業領域證				各系辦法		
學生校外實習	依各系規定		依各系規定				依本校「學生校外實習 辦法」及各系相關辦法 辦理。		
學生校外實習	依各系規定		依各系規定				依本校「學生校外實習 辦法」及各系相關辦法 辦理。		
其他規定	學生畢業前至少修畢一個所屬學院內開設(微)學分學程，或所屬學院同意跨院之(微)學分學程；及所屬學院內開課數位科技微學分學程。								
備註	「上機」表示需電腦上機(電腦及網路通訊使用費) 畢業要求： 「G01」：跨領域學分學程：跨領域學程學習 「G02」：跨領域學分學程：數位科技微學程學習 「G03」：英文證照 「G05」：專業證照 「G06」：學生校外實習 「G06」：學生校外實習								
一年級上學期					一年級下學期				
科目類別	課程編號	科目名稱	學分/ 時數	備註	科目類別	課程編號	科目名稱	學分/ 時數	備註
通識基礎必修	432005	國文(一)	2/2		通識基礎必修	432006	國文(二)	2/2	
通識基礎必修	400E00	英文(一)	2/2		通識基礎必修	400F00	英文(二)	2/2	
通識基礎必修	432024	環境與人類生態	2/2		通識基礎必修	432021	勞作教育(二)	0/1	
通識基礎必修	432027	運算思維與創意程式	2/3	上機	通識基礎必修	432029	服務學習(二)	0/1	
通識基礎必修	432020	勞作教育(一)	0/1		通識基礎必修	400B00	體育(二)	1/2	

通識基礎必修	432028	服務學習(一)	0/1		通識博雅選修	300B00	通識博雅課程(二)	2/2	
通識基礎必修	400A00	體育(一)	1/2		院專業必修	40VN33	創意與創業	2/2	
通識博雅選修	300A00	通識博雅課程(一)	2/2		專業必修	432A04	程式設計	3/3	上機
院專業必修	40VN32	生活美學	2/2		專業必修	432A42	動畫概論	2/2	
專業必修	432A01	設計概論	2/2		專業必修	432A43	基礎3D製作	3/3	上機
專業必修	432A02	數位內容概論	3/3	上機	專業必修	432A53	視覺設計專題	2/3	上機
專業必修	432A49	遊戲概論	2/2		專業選修	432N98	數位色彩應用	2/2	上機
專業選修	432ND3	基礎素描	2/2		專業選修	432ND4	基礎動畫	3/3	上機
專業選修	432NF0	數位影像處理	2/2	上機	專業選修	432NF1	數位遊戲實務	2/2	上機
					專業選修	432NF2	角色雕塑	2/2	
本學期預定開課 24 學分 28 小時					本學期預定開課 28 學分 32 小時				
二年級上學期					二年級下學期				
科目類別	課程編號	科目名稱	學分/ 時數	備註	科目類別	課程編號	科目名稱	學分/ 時數	備註
通識基礎必修	432010	實用中文	2/2		通識基礎必修	400H00	英文(四)	2/2	
通識基礎必修	432012	當代臺灣與現代世界	2/2		通識基礎必修	400D00	體育(四)	1/2	
通識基礎必修	400G00	英文(三)	2/2		通識博雅選修	300D00	通識博雅課程(四)	2/2	
通識基礎必修	400C00	體育(三)	1/2		院級選修	40VN66	行動裝置APP應用實務	3/3	
通識博雅選修	300C00	通識博雅課程(三)	2/2		專業必修	432A31	數位媒體企畫	3/3	上機
院級選修	40VN76	雲端科技應用	3/3	上機	專業必修	432A32	影音動畫製作專題	2/3	上機
專業必修	432A28	人機互動設計	3/3	上機	專業選修	432A54	數位轉播實務	3/3	上機
專業必修	432A36	故事與分鏡	3/3	上機	專業選修	432N11	互動媒體設計	3/3	上機
專業選修	432N02	生涯輔導	2/2		專業選修	432N38	漫畫	2/2	
專業選修	432N10	創意思考訓練	2/2		專業選修	432N44	遊戲程式設計	3/3	上機
專業選修	432N85	3D建模	3/3	上機	專業選修	432NA4	數位雕刻	3/3	上機
專業選修	432N87	美術場景設計	2/2	上機	專業選修	432NAL	手機影音製作	2/2	上機
專業選修	432ND6	進階2D動畫	3/3	上機	專業選修	432NA0	科技與法律	2/2	
專業選修	432ND9	受眾心理學	2/2		專業選修	432NC8	角色設計	2/2	上機
					專業選修	432NF3	材質與燈光	3/3	上機
本學期預定開課 32 學分 33 小時					本學期預定開課 36 學分 38 小時				
三年級上學期					三年級下學期				
科目類別	課程編號	科目名稱	學分/ 時數	備註	科目類別	課程編號	科目名稱	學分/ 時數	備註
專業必修	432A13	數位內容市場調查	2/2		專業必修	432A18	專案管理	3/3	
專業必修	432A29	網頁設計	3/3	上機	專業必修	432A45	多媒體應用專題	2/3	上機
專業選修	432A55	自媒體節目製播	3/3	上機	專業選修	432N20	動作捕捉與編輯	3/3	上機
專業選修	432N48	遊戲理論	2/2		專業選修	432N53	商品設計	3/3	上機
專業選修	432N52	後製與剪輯	3/3	上機	專業選修	432NAN	手機停格動畫製作	2/2	上機
專業選修	432NA1	數位配樂	2/2	上機	專業選修	432NB6	行銷企劃與製作	3/3	上機
專業選修	432NA2	遊戲人工智慧	2/2	上機	專業選修	432NC6	虛擬主播製播	3/3	上機

專業選修	432NB8	次世代美術	3/3	上機	專業選修	432ND1	後製與特效	3/3	上機
專業選修	432ND8	行動遊戲程式設計	3/3	上機	專業選修	432ND2	虛擬實境	3/3	上機
專業選修	432NF8	3D動畫	3/3	上機					
本學期預定開課 26 學分 26 小時					本學期預定開課 25 學分 26 小時				
四年級上學期					四年級下學期				
科目類別	課程編號	科目名稱	學分/ 時數	備註	科目類別	課程編號	科目名稱	學分/ 時數	備註
專業必修	432016	英文能力檢定	0/2	G03	院專業必修	40VN46	跨領域學程學習	0/1	G01
專業必修	432A46	實務專題(一)	1/1	上機	院專業必修	40VN50	生活應用數位科技微學 程學習	0/1	G02
專業選修	432N63	數位出版設計	3/3	上機	專業必修	432A22	數位內容講座	2/2	
專業選修	432NA7	數位科技藝術	3/3	上機	專業必修	432A47	實務專題(二)	2/2	上機
專業選修	432NE7	暑期校外實習	3/3		專業必修	432A48	數位內容技能檢定	0/1	G05
專業選修	432NF4	學期校外實習(一)	9/9	G06	專業選修	432NI1	創意產業規劃	2/2	
專業選修	432NH5	虛擬互動實境3D美術製 作技法	4/4		專業選修	432N64	美學經濟	2/2	
專業選修	432NH6	虛擬互動實境企劃與 2D美術設計	2/2		專業選修	432N66	科技與法律	2/2	
專業選修	432NI0	展場設計	2/2	上機	專業選修	432N97	品德與專業倫理	2/2	
					專業選修	432NE9	學期校外實習(二)	9/9	G06
					專業選修	432NF7	作品集設計	2/2	上機
					專業選修	432NG5	遊戲角色及服裝設計	3/3	上機
					專業選修	432NG6	遊戲特效實務整合	3/3	上機
					專業選修	432NH7	虛擬互動實境動畫製作 與特效應用	4/4	
					專業選修	432NH8	虛擬互動實境程式整合 與展示應用	2/2	
					專業選修	432NH9	勞動法令課程	0/6	
本學期預定開課 27 學分 29 小時					本學期預定開課 35 學分 44 小時				